



Caiet de jocuri și activități pentru copii isteți

recomandat pentru grupa mare
5-6 ani

Pascale Genestine

Ilustrații

Isabelle Monnerot-Dumaine





Cuprins

Cavalerul Arthur

Învăț să citesc „Bună ziua”	8
Cifrele de la 1 la 5	9
Cuvintele care rimează	10
Desenez un blazon	11

Un cadou pentru rege

Descopăr sunetul O	12
Descopăr pătratul	13
Învăț să scriu litera „n”	14
Trasez un drum	15

Luna are o idee

Recunosc cuvântul „este”	16
Învăț să număr	17
Desenez stele și planete	18
Primele mele cuvinte încrucișate	19

Întâlnirea cu Broscoiul

Oac-oac sau Croa-croa, ce să aleg?	20
Scriu primele mele cifre	21
Desenez niște bucle	22
Colorez desenul!	23

Primul colț de stea

Descopăr sunetul A	24
Învăț să citesc „tot atâția... câte”	25
Învăț să scriu literele oac de mână	26
Cine cum face?	27

Să urmărim vântul!

Descopăr litera M	28
Rezolv probleme	29
Îmi pun întrebări!	30
Rezolv un puzzle	31

Printesa Luiza

Îmi fac autoportretul	32
Evaluez cantități	33
Desenez modele	34
Jocul diferențelor	35

Amuzament cu animale

Învăț să citesc cuvintele DA și NU!	36
Desenez modele	37
Învăț un cuvânt nou	38
Creez animale!	39

Printesa este salvată

Cuvinte care se aseamănă	40
Mă orientez în spațiu	41
Învăț să scriu de mână litera „d”	42
Unde se ascunde cuvântul JOS?	43

Cu toții în mare!

Un cuvânt scurt, dar important!	44
Număr până la 7	45
Cuvinte care sună la fel	46
Desene și puncte de unit	47

Genul cuvintelor	48
Descopăr semnul +	49
Liniștel! Descopăr sunetul Ș	50
Caut intrușii	51

Ursula este vindecată

Un cuvințel viclean!	52
Număr ingrediente	53
Algele-alfabet	54
Îmi desenez prietenii	55

Arthur și prietenii lui

Cuvintele CÂT, CÂTĂ, CÂȚI, CÂTE	56
Învăț să pun întrebările potrivite	57
Scrisul de mâna	58
O desenez pe Ursula	59

Unde sunt artiștii?

Nume de animale care rimează	60
Spectacolul s-a terminat	61
Este sau nu este?	62
Desenez propriul meu circ	63

Nasul roșu a dispărut

Clovnul și-a pierdut nasul!	64
Pe aici sau pe acolo?	65
În față sau în spate?	66
Marele meu nas roșu	67

Trupa se mărește

Descopăr sunetul U	68
Mă orientez în spațiu	69
Ursula face doar năzbâti!	70
Labirintul	71

Doar un colț de stea de găsit

Unii peste alții!	72
Rezolv probleme	73
Scurte cuvinte amuzante!	74
Cuvinte încrucișate - Circul	75

Printesa are o idee

Când regele visează	76
Scrierea cifrelor	77
Găseșc litera potrivită	78
Răspund la întrebări	79

Un mare spectacol!

Vă mulțumesc, prietenil!	80
Număr folosind piese de domino	81
Învăț să scriu literele „m” și „r”	82
Pune la loc casetele	83

La mulți ani!

Jonglez împreună cu Gaston	84
Ce multe aniversări!	85
Scrierea corectă a cuvintelor	86
Decorez tortul regelui	87

Steaua care cântă

Scriu cântând	88
Cât de multe probleme!	89
Notele muzicale au un nume	90
Descifrez un cod	91

Cadoul prieteniei

Genul, singularul și pluralul cuvintelor	92
Călătoresc în Univers	93
Cuvinte melodioase	94
Un desen regal!	95

Titlurile scrise cu **verde** corespund activităților de „Lectură”.

Titlurile scrise cu **albastru** corespund activităților de „Logică și aritmetică”.

Titlurile scrise cu **portocaliu** corespund activităților de „Desen”.

Titlurile scrise cu **mov** corespund activităților de „Joacă-te și descoperă!”.



Trap! Trap!

Cavalerul Arthur călărește în galop prin pădure. Este fericit.

A câștigat marele turnir al celor cinci provincii și se grăbește să anunțe vesteau bunului său rege Ludovic.

Aproape că a ajuns la castel. Pe drum, Arthur îi salută pe țărani care muncesc pe câmp. Dintr-o dată, unul dintre țărani strigă:
- Bună ziua, cavaler Arthur! Mâine este duminică! Nu trebuie să uităm că va fi ziua de naștere a bunului nostru rege Ludovic!



Eye icon: Mai jos este formula de salut BUNĂ ZIUA scrisă în trei moduri diferite.

BUNĂ ZIUA

Bună ziua

Bună ziua

Pencil icon: Încercuiește formula de salut BUNĂ ZIUA scrisă cu litere de mână.

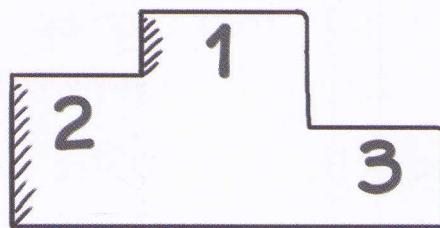
BUNĂ ZIUA



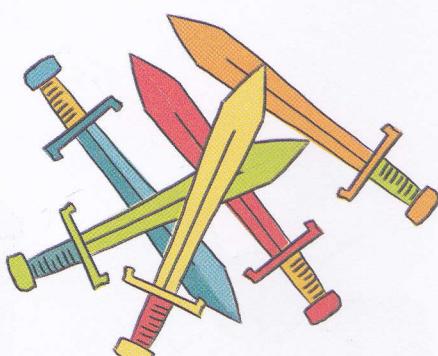
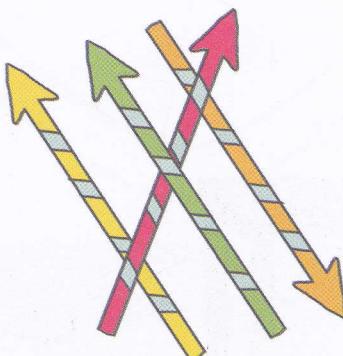
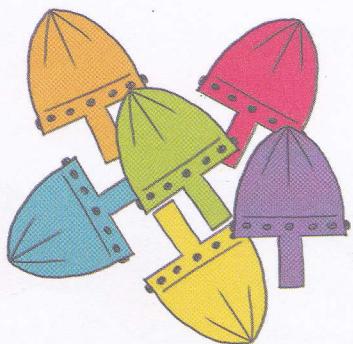
Cifrele de la 1 la 5



În urma marelui turnir al celor cinci provincii, cavalerul Arthur a câștigat. Desenează-l pe locul de pe podium care i se cuvine.



După turnir, cavalerii sunt obosiți. Ei pun deoparte coifurile, lăncile și săbiile. Câte săbii, lănci și coifuri sunt în fiecare grămadă? Scrie cifra în caseta de jos.



Cuvintele care rimează

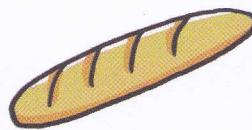
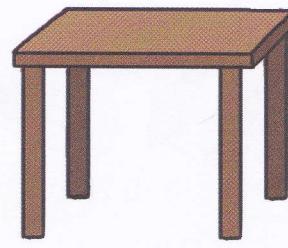
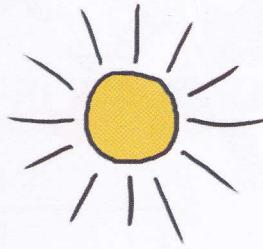
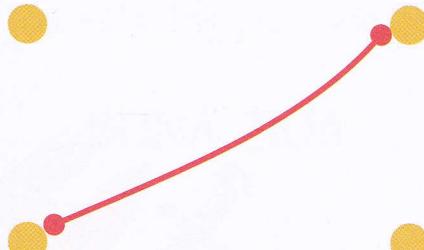
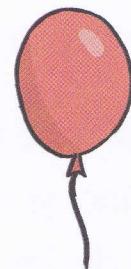
Eye icon **Tropa! Tropa! Tropa! Trop!**
Calul meu zboară-n galop.
La pas, la trap, la galop.

Auzi, nu? **Trop** și **galop**.

Amândouă (cuvintele) se termină cu aceleași sunete. **Trop** și **galop**!
Se spune despre ele că **rimează**.



Pencil icon **Este rândul tău să legi între ele cuvintele care rimează.**

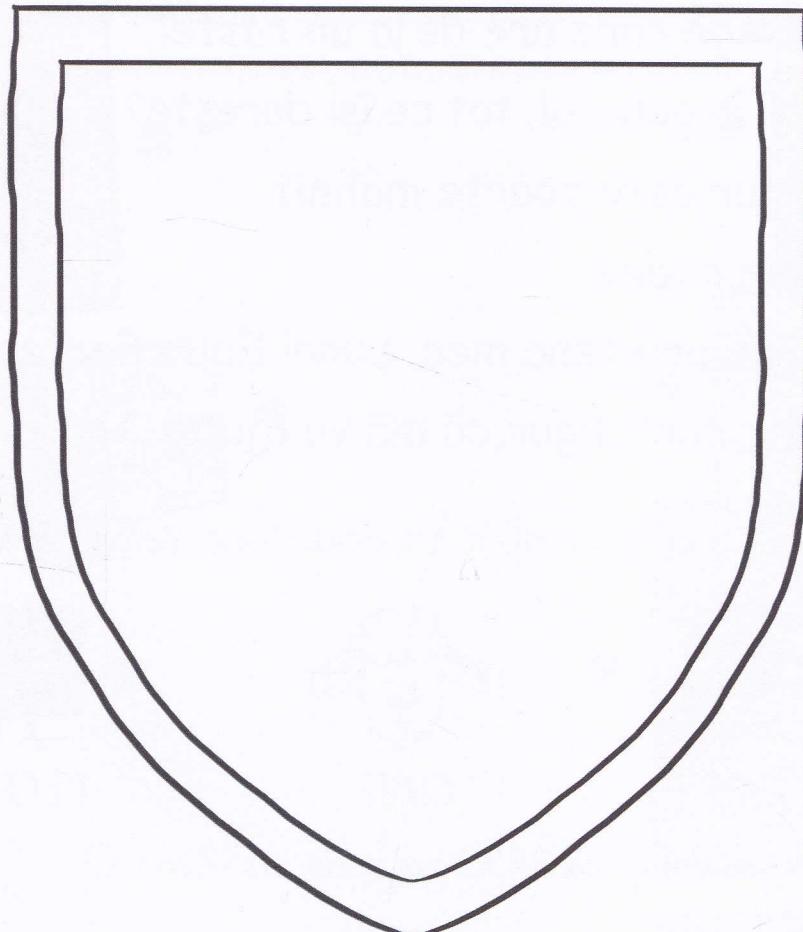




Desenează un blazon



Băiețel sau fetiță, acum și tu ești un cavaler! Desenează-ți blazonul! Pentru asta alege 2 dintre culorile tale preferate, copacul sau floarea ta favorită și animalul tău preferat. Creează blazonul pe care îl dorești!



Știai că?

În Evul Mediu, cavalerii purtau armură, o cască numită coif, un scut și, nu în ultimul rând, o sabie. Toate acestea cântăreau foarte, FOARTE mult.



Descopăr sunetul O

Cavalerul Arthur aproape a ajuns la castel.

În sinea lui își spune:

Mâine este ziua de naștere a bunului meu rege
și trebuie să îi ofer un cadou. Dar ce cadou poate
fi oferit unui rege care are deja un castel,
o sută de cai și, în general, tot ce își dorește?

Cavalerul Arthur este foarte măhnit.

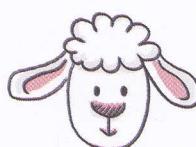
Deodată, îi vine o idee.

O voi întreba pe prietena mea, Luna! Ea reflectează mult
în timpul nopții, sunt sigur că mă va ajuta!

Repetă aceste 3 cuvinte atât cu voce tare, cât și în șoaptă.



TORT



OAIE



FLOARE

Ce observi? Bravo! Sunetul O se scrie cu litera O.

Încercuiește litera O în cuvintele de sub aceste 4 desene de câte
ori o vezi.



MANTOU



BROSCOI



MOTOCICLETĂ



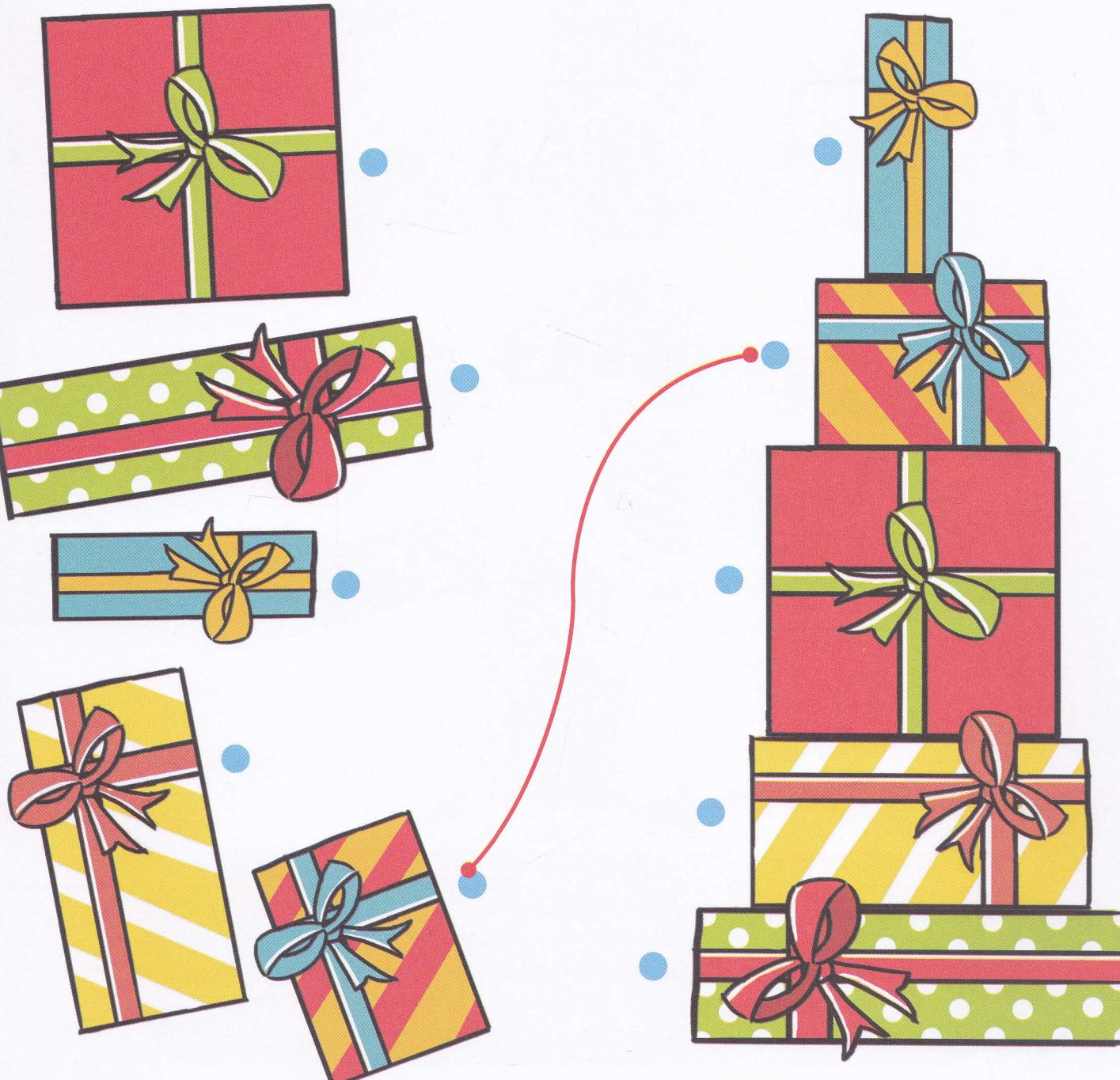
BALON





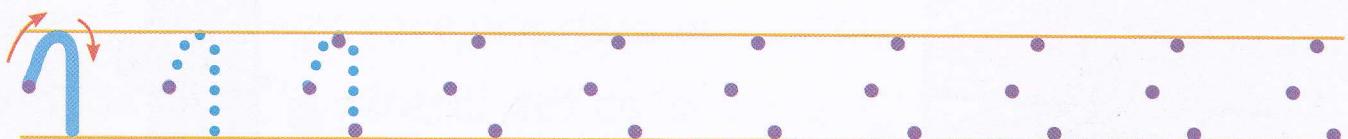
Descopăr păratul

De ziua lui, regele Ludovic a primit o grămadă de cadouri! Unește fiecare cadou cu locul pe care îl ocupă în grămadă. Unul dintre cadouri are formă pătrată. Care? Încercuiește-l!

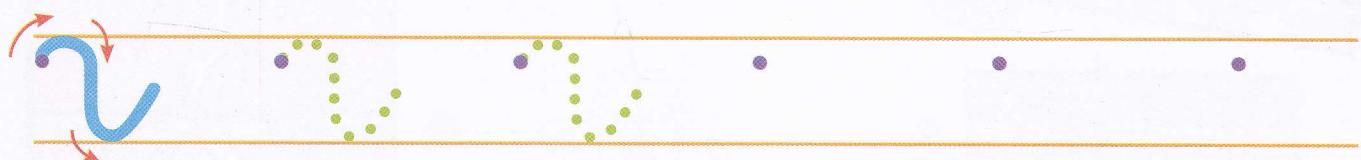




Este ușor să înveți să scrii de mână litera *n* din cuvântul *lună*! Pentru început, observă cu atenție litera *n*. Cum este ea scrisă? Primul lucru pe care îl vezi este un bastonaș. Pentru a exersa, unind punctele, trasează mai multe bastonașe.



Mai apoi vei observa un al doilea bastonaș, acesta din urmă având o codiță care urcă. Exersează-!



Bravo! Acum poți scrie litera *n* în întregime?





Trasează un drum

>Toate drumurile duc la castel. Trasează toate căile posibile pe care le poate urma cavalerul Arthur pentru a ajunge la castel.



După părerea ta, care este cel mai scurt drum? Dar cel mai lung?



Știai că?

Mâine este ziua aniversară a regelui. Astăzi, cavalerul Arthur călărește în galop spre castelul regelui Ludovic. Ieri, cavalerul Arthur a câștigat turnirul celor cinci provincii. Ieri a fost cu o zi și o noapte înaintea lui astăzi, și astăzi este cu o zi și o noapte înaintea lui mâine.





are o idee

Precunosc cuvântul „este”

Este noapte. Cavalerul Arthur își privește prietena și o întreabă:

- Bună seara, Lună! Știi ce cadou i-aș putea oferi bunului meu rege?
- Dăruiește-i Steaua care cântă!
- Steaua care cântă? Ce idee bună!
- Dar vai, Arthur! un meteorit a lovit Steaua sfărâmând-o, iar cele 5 colțuri ale ei s-au împrăștiat...
- Le voi căuta și le voi lipi la loc. Însă Lună... ăăă... cum să fac să le găsesc?
- Urmărește vântul! Unde te va mâna, acolo vei găsi ascuns un colț de stea. Drum bun, Arthur!



ESTE NOAPTE ESTE ZI ESTE DIMINEAȚĂ ESTE SEARĂ

Scrie **ESTE** și spune propoziția.

----- O



----- O



----- UN

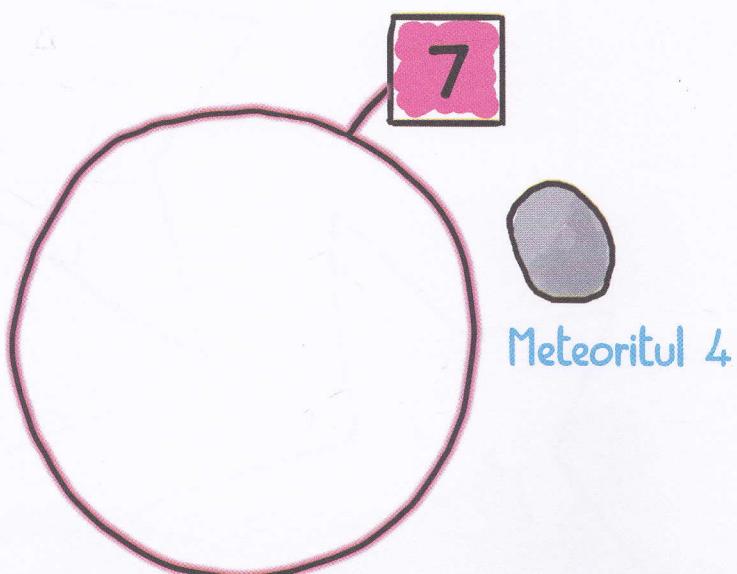
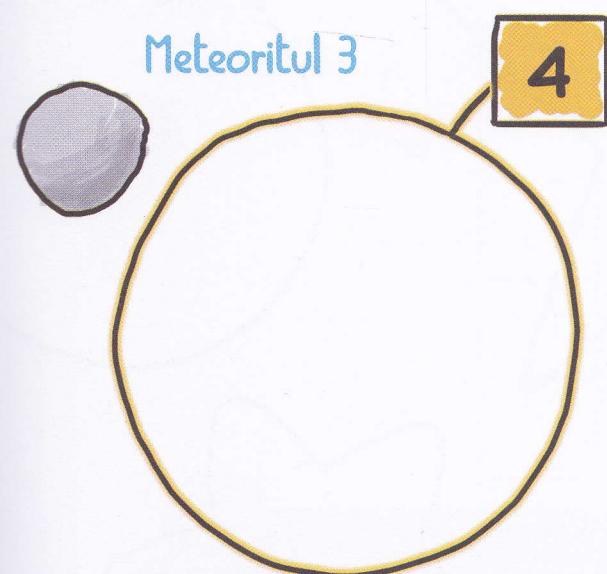
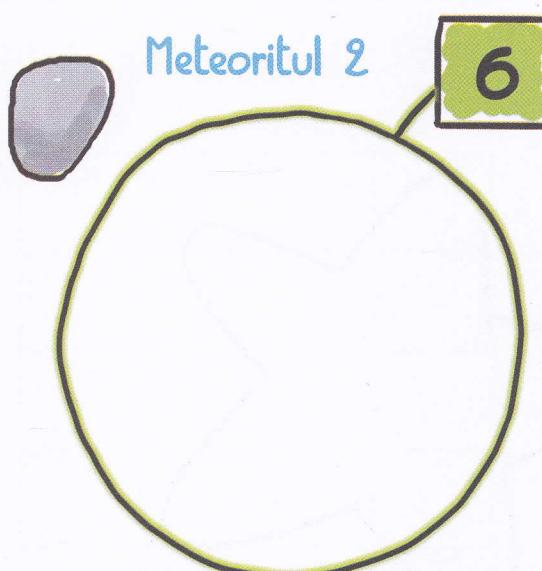
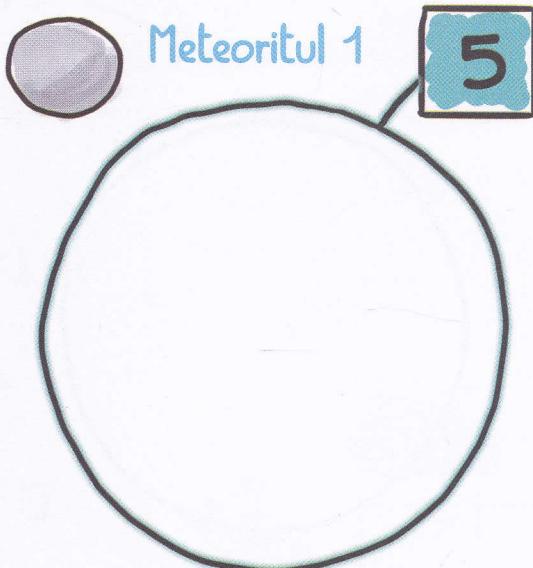




are o idee

Învăț să număr

scriere Mai jos sunt niște meteoriți care au sfărâmat câteva planete. Desenează bucătile de planetă corespunzătoare cifrelor din casețe.



scriere Acum, spune cu voce tare propoziția corectă corespunzătoare fiecărei imagini. Exemplu: Meteoritul 1 a sfărâmat planeta albastră în 5 bucăți.